



Abdessamad MOHDI

Développement Logiciel et Systèmes

Étudiant en génie logiciel à l'INSSET – UPJV et à l'école 1337 (42 Network), passionné par le développement backend, la programmation système et le DevOps. Je recherche un stage de 3 à 4 mois à partir de fin mars pour mettre en pratique mes compétences dans un environnement stimulant.

mohdia08@gmail.com

Saint-Quentin, France

<https://mohdi-abdessamad.vercel.app/>

France

+33 638196230

Langues

Anglais

Niveau professionnel (C1)

Français

Niveau professionnel (C1)

Arabe

Langue maternelle

Informatique

Langages

C • C++ • Java • JavaScript •
TypeScript • PHP • Python

Frontend

HTML/CSS • Tailwind • React •
Angular

Backend

REST APIs • Node.js • Express •
Symfony • Prisma

DevOps & Outils

Docker • Git • Linux CLI • NGINX •
Postman • CI/CD

Atouts

Collaboratif

habitué au travail d'équipe et à
l'apprentissage pair-à-pair (42
Network).

Curieux

toujours motivé pour découvrir de
nouvelles technologies et
approches.

Rigoureux

attentif aux détails et à la qualité
du code.

Persévérant

ne recule pas devant les défis
techniques.

Réseaux sociaux

@Abdessamad Mohdi

@Abdox77

Centres d'intérêt

Ping Pong

Échecs

Football

Innovation technologique

Expériences professionnelles

- Stagiaire Ingénieur Logiciel** D'avril 2025 à juillet 2025 (3 mois)
OCP Group, Benguerir
 - Développement d'un **tableau de bord de maintenance prédictive** (React, Flask, SQLite) pour le suivi en temps réel d'équipements industriels.
 - Contribution à l'implémentation d'un **modèle LSTM-P** pour l'estimation du **RUL (Remaining Useful Life)**, intégré dans un pipeline complet de données.
 - **Collaboration** avec les équipes d'ingénierie pour la **validation des modèles** et l'**optimisation des performances**.

Diplômes et Formations

- License Métiers du numérique** Depuis septembre 2025
INSET (UPJV), France, St Quentin
- Parcours Software Engineering** De 2023 à 2025
1337 Coding School (42 Network), Maroc
- Licence Génie Industriel et Digitalisation** De septembre 2021 à juin 2025
UM6P – Green Tech Institute, Maroc

Projets Académiques

- Développeur Logiciel** Depuis octobre 2025 (1 mois)
INSSET – UPJV, Saint-Quentin, France
Beehive Project

Projet académique — développement d'une **application web de gestion de ruches**, avec un **frontend en Angular** et un **backend en Symfony**, connectés à une base de données **PostgreSQL**. Mise en place de l'**authentification JWT**, de la **géolocalisation des ruches** et du **suivi des interventions**, le tout déployé dans une **infrastructure Dockerisée**.

Project Skeleton Generator (UML Class Diagram Based)

Conception d'un **éditeur UML interactif** en **Java Swing**, permettant de **créer des classes et leurs relations** (héritage, association, composition). Génération automatique du **squelette du code Java** à partir du diagramme, illustrant les principes de la **modélisation et de la programmation orientée objet**.
- Ingénierie de Logiciel** D'octobre 2023 à juillet 2025 (1 an)
1337 coding school - 42 Network, Maroc, Benguerrir
Apprentissage Autonome et Collaboration Axé sur l'auto-apprentissage, la collaboration entre pairs et le développement par projet pour acquérir des compétences en résolution de problèmes concrets.
 - **Transcendence**: Projet d'équipe — développement d'une **application web temps réel** avec **Fastify**, **PostgreSQL** et un **framework frontend interne** conçu par l'équipe. Contribution au **backend**, incluant l'**authentification OAuth**, la **gestion des WebSockets** et la logique serveur du jeu multijoueur.
 - **Webserv** : Implémentation d'un **serveur HTTP** léger, développé en C++ à partir de zéro, respectant les normes **RFC**, gérant les requêtes et réponses HTTP, les connexions simultanées et l'allocation efficace des ressources.
 - **DockerCeption** : Conception d'une **infrastructure Docker complète** comprenant **NGINX**, **WordPress** et **MariaDB**, avec configuration des **réseaux**, **volumes** et **dépendances** pour un déploiement **isolé et reproductible**.
 - **Minishell** : Shell interactif minimaliste développé en C, reproduisant certaines fonctionnalités des shells Unix traditionnels, notamment la création et la gestion de processus, la manipulation des variables d'environnement et l'interprétation des commandes.