



Abdessamad MOHDI

## Développement Logiciel et Systèmes

Étudiant en génie logiciel à l'INSSET – UPJV et à l'école 1337 (42 Network), passionné par le développement backend, la programmation système et le DevOps. Je recherche un stage de 3 à 4 mois à partir de fin mars pour mettre en pratique mes compétences dans un environnement stimulant.

✉ mohdia08@gmail.com

🏠 Saint-Quentin, France

🌐 <https://mohdi-abdessamad.vercel.app/>

🇫🇷 France

📞 +33 638196230

## Langues

### Anglais

Niveau professionnel (C1)

### Français

Niveau professionnel (C1)

### Arabe

Langue maternelle

## Informatique

### Langages

C • C++ • Java • JavaScript • TypeScript • PHP • Python

### Frontend

HTML/CSS • Tailwind • React • Angular

### Backend

REST APIs • Node.js • Express • Symfony • Prisma

### DevOps & Outils

Docker • Git • Linux CLI • NGINX • Postman • CI/CD

## Atouts

### Collaboratif

habitué au travail d'équipe et à l'apprentissage pair-à-pair (42 Network).

### Curieux

toujours motivé pour découvrir de nouvelles technologies et approches.

### Rigoureux

attentif aux détails et à la qualité du code.

### Persévérant

ne recule pas devant les défis techniques.

## Réseaux sociaux

🌐 @Abdessamad Mohdi

🐦 @Abdox77

## Centres d'intérêt

Ping Pong

Échecs

Football

Innovation technologique

## Expériences professionnelles

### Stagiaire Ingénieur Logiciel

D'avril 2025 à juillet 2025 (3 mois)

#### OCP Group, Benguerir

- Développement d'un **tableau de bord de maintenance prédictive** (React, Flask, SQLite) pour le suivi en temps réel d'équipements industriels.
- Contribution à l'implémentation d'un **modèle LSTM-P** pour l'estimation du **RUL (Remaining Useful Life)**, intégré dans un pipeline complet de données.
- **Collaboration** avec les équipes d'ingénierie pour la **validation des modèles** et l'**optimisation des performances**.

## Diplômes et Formations

### License Métiers du numérique

Depuis septembre 2025

INSET (UPJV), France, St Quentin

### Parcours Software Engineering

De 2023 à 2025

1337 Coding School (42 Network), Maroc

### Licence Génie Industriel et Digitalisation

De septembre 2021 à juin 2025

UM6P – Green Tech Institute, Maroc

## Projets Académiques

### Développeur Logiciel

Depuis octobre 2025 (1 mois)

INSSET – UPJV, Saint-Quentin, France

#### Beehive Project

Projet académique — développement d'une **application web de gestion de ruches**, avec un **frontend en Angular** et un **backend en Symfony**, connectés à une base de données **PostgreSQL**.

Mise en place de l'**authentification JWT**, de la **géolocalisation des ruches** et du **suivi des interventions**, le tout déployé dans une **infrastructure Dockerisée**.

#### Project Skeleton Generator (UML Class Diagram Based)

Conception d'un **éditeur UML interactif** en **Java Swing**, permettant de **créer des classes et leurs relations** (héritage, association, composition).

Génération automatique du **squelette du code Java** à partir du diagramme, illustrant les principes de la **modélisation** et de la **programmation orientée objet**.

### Ingénierie de Logiciel

D'octobre 2023 à juillet 2025 (1 an)

1337 coding school - 42 Network, Maroc,

#### Benguerrir

**Apprentissage Autonome et Collaboration** Axé sur l'auto-apprentissage, la collaboration entre pairs et le développement par projet pour acquérir des compétences en résolution de problèmes concrets.

- **Transcendence**: Projet d'équipe — développement d'une **application web temps réel** avec **Fastify**, **PostgreSQL** et un **framework frontend interne** conçu par l'équipe.

Contribution au **backend**, incluant l'**authentification OAuth**, la **gestion des WebSockets** et la logique serveur du jeu multijoueur.

- **Webserveur**: Implémentation d'un **serveur HTTP** léger, développé en C++ à partir de zéro, respectant les normes **RFC**, gérant les requêtes et réponses HTTP, les connexions simultanées et l'allocation efficace des ressources.
- **Dockerception**: Conception d'une **infrastructure Docker complète** comprenant **NGINX**, **WordPress** et **MariaDB**, avec configuration des **réseaux**, **volumes** et **dépandances** pour un déploiement **isolé et reproductible**.
- **Minishell**: Shell interactif minimaliste développé en C, reproduisant certaines fonctionnalités des shells Unix traditionnels, notamment la création et la gestion de processus, la manipulation des variables d'environnement et l'interprétation des commandes.